

**Instituto de Matemática Pura e Aplicada**  
**Geometria Computacional - 2010**

1ª Lista de Exercícios - Para 15/9/2010

1. Considere o problema:

POLÍGONO SIMPLES: Dados pontos  $p_1, p_2, \dots, p_n$ , obter um polígono simples cujos vértices são os pontos dados.

a) Descreva um algoritmo para POLÍGONO SIMPLES. Qual é a complexidade de seu algoritmo?

b) Mostre que ORDENAÇÃO  $\alpha$  POLÍGONO SIMPLES e deduza que POLÍGONO SIMPLES requer  $\Omega(n \log n)$  passos no pior caso.

2. Este problema aborda uma forma de determinar a orientação de um polígono simples  $P = p_1 p_2 \dots p_n$  diferente da vista em aula.

a) Seja  $p_i$  o vértice de  $P$  de abscissa mínima (se houver mais que um, escolha dentre eles o que também tem ordenada mínima). Diga como obter a orientação de  $P$  a partir da orientação do triângulo  $p_{i-1} p_i p_{i+1}$ .

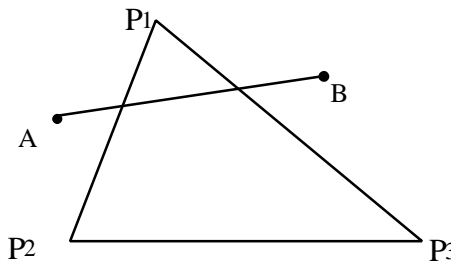
b) Em sala foi feita a afirmativa de que a orientação de um polígono é uma propriedade **global** do polígono. O método em (a) contradiz esta afirmativa?

3. O problema de **clipping** (ou recorte, ou cerceamento) é extremamente relevante em Computação Gráfica. Dada uma curva e um polígono, deseja-se saber que porções desta curva são interiores ao polígono. Neste problema, consideraremos o caso particular em que a curva é um segmento de reta e o polígono é um triângulo. Consideremos um triângulo de vértices  $P_1, P_2$  e  $P_3$  e um segmento de extremos  $A$  e  $B$ . Sejam  $(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3)$  e  $(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$  as coordenadas baricêntricas de  $A$  e  $B$  em relação a  $P_1, P_2$  e  $P_3$ .

a) Que condição deve ser satisfeita para que o segmento  $AB$  esteja completamente contido no triângulo?

b) Encontre condições sob as quais podemos garantir que o segmento  $AB$  é completamente exterior ao triângulo.

c) Suponha que ambos os testes acima falhem para o segmento  $AB$ . Diga como encontrar o ponto em que o segmento corta um dado lado (por exemplo,  $P_1 P_2$ ), utilizando coordenadas baricêntricas.



4. Seja  $P = p_1 p_2 \dots p_n$  um polígono simples e  $u$  um vetor, ambos do plano. Considere o problema de classificar a semi-reta de origem  $p_i$  e direção  $u$  em relação a  $P$  como exterior, interior ou na fronteira, conforme o comportamento na vizinhança de  $p_i$ .

a) Descreva um algoritmo para o problema. Qual é a sua complexidade?

b) Implemente o algoritmo e verifique seu funcionamento (será fornecido um conjunto de testes).